

Булева и многозначные логики Симметричные системы счисления Троичная информатика

Д. В. Луцив

Кафедра системного программирования СПбГУ



CS103

Мощность пространства функций

- Пространство $P = \{f|X \rightarrow Y\}$
 - то же самое, что Y^X
 - для конечных пространств:

$$X = X_1 \times X_2 \Rightarrow |X| = |X_1||X_2|$$

$$|P| = |Y|^{|X|} = |Y|^{|X_1||X_2|}$$

- $B = \{\text{Истина, Ложь}\}$
- $P_n = \{f | B^n \rightarrow B\}$ — n -арные функции
 - частичное применение — $f(x_1, \dots, x_k) : B^k \rightarrow P_{n-k}$

$$|P_n| = |B|^{|B^n|} = 2^{2^n}$$

$n \leq 2$

- 1 $n = 0$ — 2 константные функции
- 2 $n = 1$ — И, Л, x_1 , $\neg x_1$
- 3 $n = 2$ — 16 функций

Любая функция из P_n выражается при помощи связок И, ИЛИ и НЕ в конъюнктивной или дизъюнктивной нормальных формах исходя из таблицы истинности.

- Стрелка Пирса $x \downarrow y = \neg(x \vee y) = \bar{x} \wedge \bar{y}$
- Штрих Шефера $x | y = \neg(x \wedge y) = \bar{x} \vee \bar{y}$

Базисные функции — основа и для элементной базы. Пример для стрелки Пирса:

- $\neg x = \neg(x \vee x) = x \downarrow x$ — дальше можем пользоваться $\neg x$;
- $x \vee y = \neg\neg(x \vee y) = \neg(x \downarrow y)$ — дальше знаем $x \vee y$;
- $x \wedge y = \neg(\bar{x} \vee \bar{y})$.

Зная выражение для И, ИЛИ и НЕ, можем через нормальную форму выразить любую функцию.

Любая функция из P_n выражается при помощи связок И, ИЛИ и НЕ в конъюнктивной или дизъюнктивной нормальных формах исходя из таблицы истинности.

- Стрелка Пирса $x \downarrow y = \neg(x \vee y) = \bar{x} \wedge \bar{y}$
- Штрих Шефера $x | y = \neg(x \wedge y) = \bar{x} \vee \bar{y}$

Базисные функции — основа и для элементной базы. Пример для стрелки Пирса:

- $\neg x = \neg(x \vee x) = x \downarrow x$ — дальше можем пользоваться $\neg x$;
- $x \vee y = \neg\neg(x \vee y) = \neg(x \downarrow y)$ — дальше знаем $x \vee y$;
- $x \wedge y = \neg(\bar{x} \vee \bar{y})$.

Зная выражение для И, ИЛИ и НЕ, можем через нормальную форму выразить любую функцию.

Любая функция из P_n выражается при помощи связок И, ИЛИ и НЕ в конъюнктивной или дизъюнктивной нормальных формах исходя из таблицы истинности.

- Стрелка Пирса $x \downarrow y = \neg(x \vee y) = \bar{x} \wedge \bar{y}$
- Штрих Шефера $x | y = \neg(x \wedge y) = \bar{x} \vee \bar{y}$

Базисные функции — основа и для элементной базы. Пример для стрелки Пирса:

- $\neg x = \neg(x \vee x) = x \downarrow x$ — дальше можем пользоваться $\neg x$;
- $x \vee y = \neg\neg(x \vee y) = \neg(x \downarrow y)$ — дальше знаем $x \vee y$;
- $x \wedge y = \neg(\bar{x} \vee \bar{y})$.

Зная выражение для И, ИЛИ и НЕ, можем через нормальную форму выразить любую функцию.

Многозначная троичная (одна из)

Числовой эквивалент

$$n: T = \{Л, Н, И\} \rightarrow \{-1, 0, 1\}$$

$$B \subset T$$

Значение (t)	$n(t)$	Смысл
И	1	Истина
Н	0	Неизвестность/спорность
Л	-1	Ложь

Континуальная нечёткая (одна из)

Числовой эквивалент

$$n : F = [Л, И] \rightarrow [-1, 1]$$

$T \subset F$

Значение (t)	$n(t)$	Смысл
И	1	Истина
	(0,1)	Истина с разной степенью уверенности
Н	0	Неизвестность/спорность
	(-1,0)	Ложь с разной степенью уверенности
Л	-1	Ложь

Операция	Семантика
----------	-----------

$$t_1 \wedge t_2 = n^{-1}(\min(n(t_1), n(t_2)))$$

$$t_1 \vee t_2 = n^{-1}(\max(n(t_1), n(t_2)))$$

$$\neg t = n^{-1}(-n(t))$$

$$B \subset T \subset F$$

$$\forall x \in B \forall y \in B \quad x \wedge_{F,T} y = x \wedge_B y \in B$$

$$\forall x \in T \forall y \in T \quad x \wedge_F y = x \wedge_T y \in T$$

Аналогично, $\forall_F, \neg_F : F \rightarrow F$, $T \rightarrow T$ и $B \rightarrow B$

Описанные логики являются консервативными расширениями булевой.

$$B \subset T \subset F$$

$$\forall x \in B \forall y \in B \quad x \wedge_{F,T} y = x \wedge_B y \in B$$

$$\forall x \in T \forall y \in T \quad x \wedge_F y = x \wedge_T y \in T$$

Аналогично, $\vee_F, \neg_F : F \rightarrow F$, $T \rightarrow T$ и $B \rightarrow B$

Описанные логики являются консервативными расширениями булевой.

Через \wedge, \neg, \vee можно, как и в классической булевой логике, выразить все нужные функции. Однако, в зависимости от применения, эти функции могут расширяться по-разному. Например, импликация может быть не только «материальной» ($t_1 \Rightarrow t_2 \leftrightarrow \neg t_1 \vee t_2$), но и ещё много какой. Например, м.б. импликации Лукасевича (часть т.н. модальной логики), Гейтинга.

См. [▶ Троичная логика](#) [▶ Тринари](#) [▶ Троичные ЭВМ](#)

Через \wedge, \neg, \vee можно, как и в классической булевой логике, выразить все нужные функции. Однако, в зависимости от применения, эти функции могут расширяться по-разному. Например, импликация может быть не только «материальной» ($t_1 \Rightarrow t_2 \leftrightarrow \neg t_1 \vee t_2$), но и ещё много какой. Например, м.б. импликации Лукасевича (часть т.н. модальной логики), Гейтинга.

См. [▶ Троичная логика](#) [▶ Тринари](#) [▶ Троичные ЭВМ](#)

Основание систем нечетное, одна цифра изображает числа $c_k \in [-T, T]$, $B = 2T + 1$. Число представляется так же, как и для неотрицательных систем.

$$v = \sum_{k=1}^N c_k B^{k-1}$$

Ценные свойства:

- отбрасыванием ненужных цифр происходит округление в сторону ближайшего, а не меньшего, целого;
- отрицательные числа представляются естественным образом, так же, как и положительные.

Основание систем нечетное, одна цифра изображает числа $c_k \in [-T, T]$, $B = 2T + 1$. Число представляется так же, как и для неотрицательных систем.

$$v = \sum_{k=1}^N c_k B^{k-1}$$

Ценные свойства:

- отбрасыванием ненужных цифр происходит округление в сторону ближайшего, а не меньшего, целого;
- отрицательные числа представляются естественным образом, так же, как и положительные.

- По аналогии с неотрицательными системами, покажем, что

$$1 \times B^N > \sum_{k=1}^N \frac{B-1}{2} \times B^{k-1}$$

- Это верно, так как ранее уже было доказано более сильное утверждение.
- Аналогично, если две записи одного и того же числа отличаются, то отличия проявляются вплоть до какой-то цифры. Отличия в самой старшей отличающейся цифре должны компенсироваться младшими.
- Но это, как мы доказали, невозможно, т.к. никакой набор младших цифр не будет давать значение, равное значению единицы в старшей цифре.

- По аналогии с неотрицательными системами, покажем, что

$$1 \times B^N > \sum_{k=1}^N \frac{B-1}{2} \times B^{k-1}$$

- Это верно, так как ранее уже было доказано более сильное утверждение.
- Аналогично, если две записи одного и того же числа отличаются, то отличия проявляются вплоть до какой-то цифры. Отличия в самой старшей отличающейся цифре должны компенсироваться младшими.
- Но это, как мы доказали, невозможно, т.к. никакой набор младших цифр не будет давать значение, равное значению единицы в старшей цифре.

- По аналогии с неотрицательными системами, покажем, что

$$1 \times B^N > \sum_{k=1}^N \frac{B-1}{2} \times B^{k-1}$$

- Это верно, так как ранее уже было доказано более сильное утверждение.
- Аналогично, если две записи одного и того же числа отличаются, то отличия проявляются вплоть до какой-то цифры. Отличия в самой старшей отличающейся цифре должны компенсироваться младшими.
- Но это, как мы доказали, невозможно, т.к. никакой набор младших цифр не будет давать значение, равное значению единицы в старшей цифре.

Положительных
доказали

Отрицательных
аналогично

0
аналогично

Положительных
доказали

Отрицательных
аналогично

0
аналогично

Положительных
доказали

Отрицательных
аналогично

0
аналогично

```

(define (val->symn value base)
  (let ((half (/ (- base 1) 2)))
    (if (= value 0)
        '() ; no digits for 0
        (let* (
            (predigit (modulo value base))
            (digit
             (if (> predigit half)
                 (- predigit base)
                 predigit)
            )))
      ; When digit is out of range, normalize it
      ; It will converge despite of negative digits
      (append
       (val->symn (/ (- value digit) base) base)
       (list digit)
      )
    )
  )
)
)
)

```


- Система строится на цифрах $-1, 0, 1$. Для записи -1 одним знаком пишут $\bar{1}$.
- Система применялась в машине «Сетунь» (Н. П. Брусенцов, 1959 г., ВЦ МГУ)
- Сложение поразрядное с переносом $0, 1$ или -1 .
- Умножение производится тоже по классической схеме, путем сдвига и сложения. Деление — путем сдвига и вычитания.
- По мнению проф. Д. Э. Кнута, троичные информатика и математика должны быть более изящными, чем двоичные.

- Система строится на цифрах $-1, 0, 1$. Для записи -1 одним знаком пишут $\bar{1}$.
- Система применялась в машине «Сетунь» (Н. П. Брусенцов, 1959 г., ВЦ МГУ)
- Сложение поразрядное с переносом $0, 1$ или -1 .
- Умножение производится тоже по классической схеме, путем сдвига и сложения. Деление — путем сдвига и вычитания.
- По мнению проф. Д. Э. Кнута, троичные информатика и математика должны быть более изящными, чем двоичные.

- Система строится на цифрах $-1, 0, 1$. Для записи -1 одним знаком пишут $\bar{1}$.
- Система применялась в машине «Сетунь» (Н. П. Брусенцов, 1959 г., ВЦ МГУ)
- Сложение поразрядное с переносом $0, 1$ или -1 .
- Умножение производится тоже по классической схеме, путем сдвига и сложения. Деление — путем сдвига и вычитания.
- По мнению проф. Д. Э. Кнута, троичные информатика и математика должны быть более изящными, чем двоичные.

Если считать стоимость ячейки равной $C_B = B$ фантиков (пропорционально количеству состояний), то для записи числа x потребуется:

$$C_x(B) = B \log_B x = B \frac{\log_{C_2} x}{\log_{C_2} B}$$

фантиков.

$$\frac{dC_x(B)}{dB} = \log_{C_2} x \left(\frac{\log_{C_2} B - 1}{\log_{C_2}^2 B} \right) = 0$$

$$B = e!$$

самая ёмкая система — e -ичная.

Для целых оснований достаточно $\forall x \ C_x(3) < C_x(2)$.

К сожалению, электронные бинарные ячейки *существенно* дешевле тернарных и прочих.

Если считать стоимость ячейки равной $C_B = B$ фантиков (пропорционально количеству состояний), то для записи числа x потребуется:

$$C_x(B) = B \log_B x = B \frac{\log_{C_2} x}{\log_{C_2} B}$$

фантиков.

$$\frac{dC_x(B)}{dB} = \log_{C_2} x \left(\frac{\log_{C_2} B - 1}{\log_{C_2}^2 B} \right) = 0$$

$$B = e!$$

самая ёмкая система — e -ичная.

Для целых оснований достаточно $\forall x \ C_x(3) < C_x(2)$.

К сожалению, электронные бинарные ячейки *существенно* дешевле тернарных и прочих.

Если считать стоимость ячейки равной $C_B = B$ фантиков (пропорционально количеству состояний), то для записи числа x потребуется:

$$C_x(B) = B \log_B x = B \frac{\log_{C_2} x}{\log_{C_2} B}$$

фантиков.

$$\frac{dC_x(B)}{dB} = \log_{C_2} x \left(\frac{\log_{C_2} B - 1}{\log_{C_2}^2 B} \right) = 0$$

$$B = e!$$

самая ёмкая система — e -ичная.

Для целых оснований достаточно $\forall x \ C_x(3) < C_x(2)$.

К сожалению, электронные бинарные ячейки *существенно* дешевле тернарных и прочих.

Если считать стоимость ячейки равной $C_B = B$ фантиков (пропорционально количеству состояний), то для записи числа x потребуется:

$$C_x(B) = B \log_B x = B \frac{\log_{C_2} x}{\log_{C_2} B}$$

фантиков.

$$\frac{dC_x(B)}{dB} = \log_{C_2} x \left(\frac{\log_{C_2} B - 1}{\log_{C_2}^2 B} \right) = 0$$

$$B = e!$$

самая ёмкая система — e -ичная.

Для целых оснований достаточно $\forall x \ C_x(3) < C_x(2)$.

К сожалению, электронные бинарные ячейки *существенно* дешевле тернарных и прочих.

▸ Словарь Хаффмана

Упражнение

В приведённом генераторе словаря Хаффмана на приведённом прямо на сайте примере показать, что метод Хаффмана для тернарных деревьев требует модификации (а авторы генератора этим манкировали =P).

Упражнение

Модифицировать алгоритм Хаффмана для построения оптимального словаря.

▸ Словарь Хаффмана

Упражнение

В приведённом генераторе словаря Хаффмана на приведённом прямо на сайте примере показать, что метод Хаффмана для тернарных деревьев требует модификации (а авторы генератора этим манкировали =P).

Упражнение

Модифицировать алгоритм Хаффмана для построения оптимального словаря.

По сути без изменений

Двоичные алгоритмы делят данные по принципу « \leq , $>$ » или « $<$, \geq » на два примерно равных по мощности класса. Троичное деление по принципу « $<$, $=$, $>$ » будет неравномерным. Нужны другие подходы или готовая информация о распределении данных.

Вопросы



▶ EDU.DLUCIV.NAME