

# Дедуктивный подход к эволюции схем слабоструктурированных данных

Д.В. Луцив

СПбГУ

[dluciv@lanit-tercom.com](mailto:dluciv@lanit-tercom.com)

19 февраля 2005

# О чем пойдет речь

1. Слабоструктурированные иерархические БД, специфика, схема
2. Инварианты: множества и дедукция
3. Дедукция: технические детали
4. Рефакторинг: операции
5. Дальнейшее развитие темы

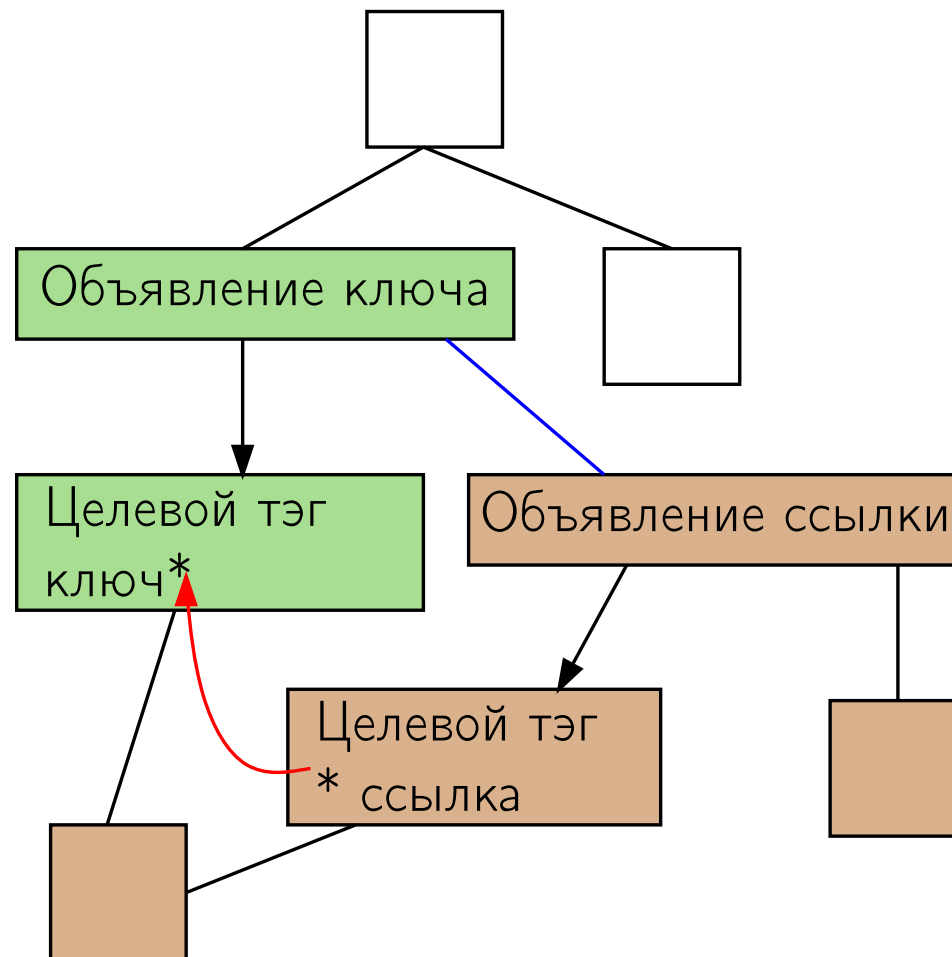
# Специфика схем XML БД

- иерархическая схема
- схема допускает степени свободы
  - многие варианты содержимого сущностей
  - возможное отсутствие описания части схемы
- практически схема часто меняется
  - версионирование приложений и протоколов
  - различные проекции между XML и материальными данными

## Инварианты: исходные

Аксиома...	Вид
(1) замкнутости	$\forall t \in \tau, P_e(t) \subset \tau$
(2) ацикличности	$\forall t \in \tau, t \notin \bigcup_{s \in \tau} \alpha_x(PL(x), P(s))$
(3) общего корня “ $\top$ ”axiom	$\exists \top \in \tau, \forall t \in \tau   \top \in PL(t) \wedge P_e(\top) = \emptyset$
(4) общего листа “ $\perp$ ”	$\exists \perp \in \tau, \forall t \in \tau   t \in PL(\perp)$
(5) непосредственных предков	$\forall t \in \tau, P(t) = P_e(t) \cup \bigcup (P_e(t) \setminus \alpha_s(PL(s), P(t)))$
(6) графа предков	$\forall t \in \tau, PL(t) = \bigcup_{s \in \tau} \alpha_x(PL(x), P(s)) \cup t$
(7) интерфейса	$\forall t \in \tau, I(t) = N(t) \cup H(t)$
(8) собственных атрибутов	$\forall t \in \tau, N(t) = N_e(t) \setminus H(t)$
(9) унаследованных атрибутов	$\forall t \in \tau, H(t) = \bigcup_{s \in \tau} \alpha_x(I(x), P(s))$

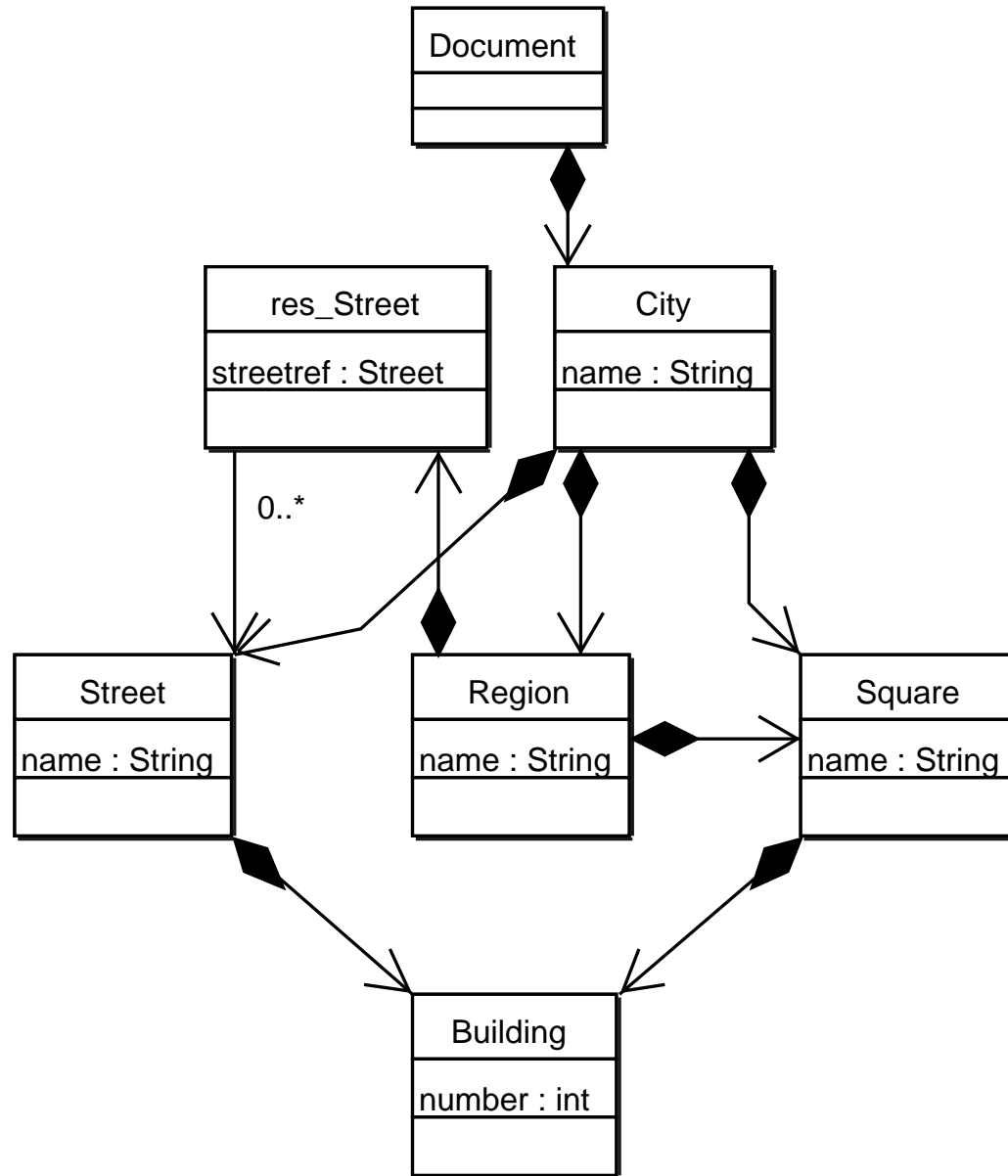
# Покрyтия



## Инварианты: ключи и ссылки

Аксиома...	Вид
собственных ключей	$NK(t) = \alpha_s(\text{keydecl}(s, p : p(s) = t, a \in N(t)), PL(t))$
собственных ссылок	$NR(t) = \alpha_s(\text{keyrefdecl}(s, p : p(s) = t, a \in N(t), *), PL(t))$
объявления ссылки	$\forall f_r \in R \quad \exists f_k \in K :$ $f_r = \text{keyrefdecl}(t \in \tau, p \in SP,$ $m \in (A \cup \tau), f_k)$
покрытий	$\forall t \in \tau \quad CR(t) \in \alpha_s(\text{keyrefdecl}(*, *, *, s), CK(t))$
существенных ссылок	$NR_e(t) = \alpha_s(\text{keyrefdecl}(s, p : p(s) = t, a \in N_e(t)), PL(t), *)$

# Модель



# Инварианты и факты: как вшить машине факты

```
tag(':root'). tag(':term').
```

```
tag('Document'). tag('City'). tag('Square').  
tag('Street'). tag('Region'). tag('res_Street').
```

```
inPe('City', 'Document'). inPe('Square', 'City').  
inPe('Square', 'Region'). inPe('Street', 'City'). inPe('Region', 'City').  
inPe('res_Street', 'Region'). inPe(':term', 'Square').  
inPe(':term', 'Street').
```

```
inNe('City', 'City@name'). inNe('Street', 'Street@name').  
inNe('Region', 'Region@name').  
inNe('Square', 'Square@name'). inNe('res_Street', 'res_Street@streetref').
```

```
inNK('City', ['Street'], 'Street@name').  
inNRe('City', ['Region', 'res_Street'], 'res_Street@streetref',  
'City', ['Street'], 'Street@name').
```



## Инварианты и факты: как вписать машине инварианты

(5) Аксиома непосредственных предков  $\forall t \in \tau, P(t) = P_e(t) \cup \cup(P_e(t) \setminus \alpha_s(PL(s), P(t)))$

% Immediate Pred.

inP(T, S) :-

inPe(T, S),

inPe(T, X),

X=\=S,

not(inPL(X,S)).

inP(T, S) :-

inPe(T, S),

tag(X),

X=\=S, %single Pe

not(inPe(T,X)).

# Инварианты и факты:

## пример того, что необходимо машине

```
% Immediate Predecessors
```

```
inP2(T, S) :-  
    inPe(T, S),  
    inPe(T, X),  
    X=\=S,  
    not(inPL(X,S)).
```

```
inP2(T, S) :-  
    inPe(T, S),  
    tag(X),  
    X=\=S, %only one in Pe  
    not(inPe(T,X)).
```

```
inP1(T,S) :-  
    inP2(T,S),!.
```

```
inP(T,S) :-  
    unbound(S),  
    tag(S),  
    inP1(T,S).
```

```
inP(T,S) :-  
    unbound(T),  
    tag(T),  
    inP1(T,S).
```

```
inP(T,S) :-  
    bound(T), bound(S),  
    inP2(T,S),!.
```

# Рефакторинг: операции (1)

- Объединение атрибутов, представляющих части целого
- Объединение тэгов
- Деление атрибута
- Деление тэга
- Добавление ключа
- Добавление атрибута для использования вместо ссылки

## Рефакторинг: операции (2)

- Перемещение атрибута

Дает возможность:

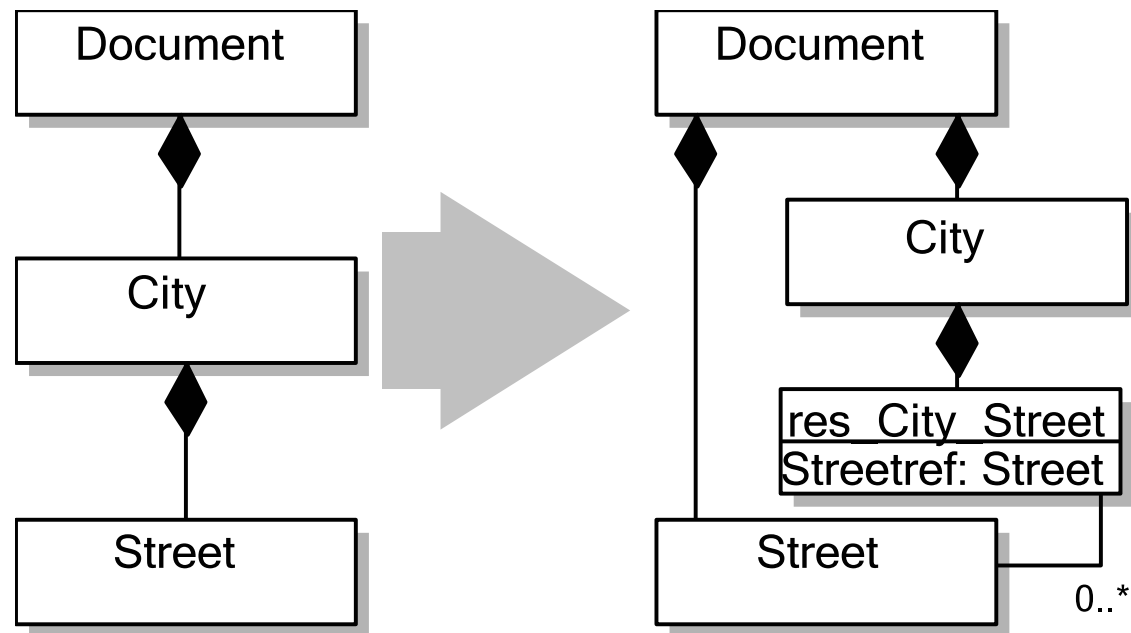
- избежать разыменования для обращения к атрибуту другой сущности;
- отделить редко используемые атрибуты для повышения быстродействия;
- отделить доступные только для чтения атрибуты, если СУБД не контролирует доступ и в случаях, когда это поможет оптимизатору.

## Рефакторинг: операции (3)

- Перемещение тэга в  $\tau$
- Безопасное удаление
- Замена естественного ключа сурогатным

## Одна операция с примером

Замена агрегации “1 → \*” на “\* → \*”



# Рефакторинг: для более совершенных моделей

- Переименовать что-либо
- Распознать и восстановить для атрибутов стандартные типы
- Реализовать каскадное удаление для слабых сущностей
- Распознать и выделить в отдельные сущности группы схожих данных

# Дальнейшее развитие

- Расширение схемы под конкретные задачи
- Сочетание дедуктивной БД с другими техниками, такими как системы переписывания фундаментальных структур, например:

Termware

<http://www.gradsoft.com.ua/>

- Продвижение модели в сторону онтологий
  - онтология - тоже модель данных;
  - позволяет интегрироваться с существующими системами, например:

Prolog+CG <http://prologpluscg.sourceforge.net/>

Amine Platform <http://amine-platform.sourceforge.net/>



## Концепции: иерархия понятий

Universal > Person, Animal, Action, Situation,  
Object, AbstractEntity, Attribute.

Person > Man, Woman.

Man > Boy, Employee.

Woman > Girl, Employee.

Employee > Supervisor.

Action > Drive, Love, Break, Rent, Begin, Press, Look.

Object > Vehicle, Machine, Key, Keyboard, Finger.

AbstractEntity > Society, Session, Years, Proposition.

Vehicle > Car, Truck.

Attribute > Fast, Color, Expensive, Big.

## Концепции: экземпляры

Boy = John, Bob, Sam, Andre.

Girl = Sue, Mary.

Color = red.

Machine = res23.

Years = four.

Key = enter.

## Концептуальные графы: пример

Нотации близки к предложенным John F. Sowa <http://www.jfsowa.com/>  
примеры:

```
[Man], [Man : John], [Man : {John, Carl, Henry}], [Cat : x],  
[Integer = 25], [List = (1, 2, 3)],  
[Date :CurrentDate = (04,01,2000)], [Term = papa(x, Hicham)],
```

```
[Proposition :propHenry = [Man : Carl]<-agnt-[Think]-obj  
->  
[Proposition = [Man: Carl]-attr->[Crazy] ] ]
```

Спасибо